

Ung Företagsamhet Västerbotten – Skolhackathon i Minecraft

Aktörens namn:

Ung Företagsamhet Västerbotten

Namn på kontaktperson:

Alexander Bodén

E-post till kontaktperson:

vasterbotten@ungforetagsamhet.se

Telefonnummer till Kontaktperson:

070-282 85 44

Den här workshopen vänder sig till:

Mellanstadiet

Inom vilket ämne erbjudandet är:

Hackathon, minecraft, digitalisering, spel, samhälle, samhällskunskap, prototyper.

Beskrivning av erbjudandet:

Skolhackathon i Minecraft är ett samarbete mellan Ung Företagsamhet i Västerbotten, Exploratoriet Science Center och Curiosum Science Center. Skolhackathon är en kreativ tävling där deltagarna löser samhällsutmaningar på ett innovativt sätt. Att delta i Skolhackathon ger elever och lärare möjlighet till lustfyllt och kreativt lärande, med kopplingar till flera ämnen i läroplanen för årskurserna 4-6.

Eleverna får under det här projektet arbeta med läromedlet Vårt samhälle och får därigenom kunskap om samhällets uppbyggnad och hur man planerar ett samhälle. Därefter får eleverna bygga sina egna samhällen utifrån en utmaning i Minecraft education.

Till arbetet finns det en tydlig lärarhandledning för dig som lärare med läroplanskopplingar, lektionsupplägg med tidsåtgång för varje del och tips på



arbetets upplägg. Till projektet erbjuds alla deltagande skolor läromedlet Vårt samhälle kostnadsfritt.

Logga in/skapa ett konto gratis och läs mer om Skolhackathon i Minecraft här: ungforetagsamhet.se/internal/skolhackathon-vasterbotten

Kostnad förknippad med erbjudandet:

Nej.

